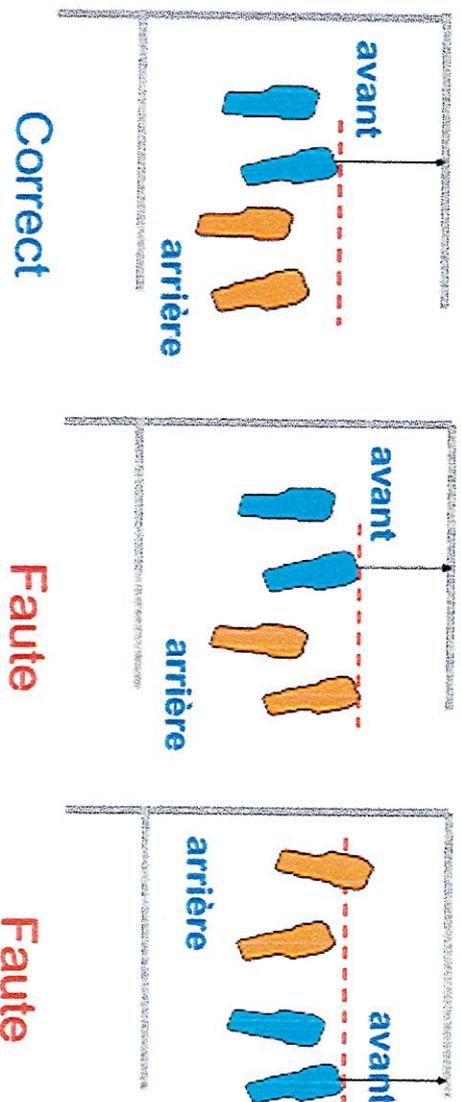


## FAUTES DE POSITION

### *Position des joueurs (1)*

Exemple A

**Détermination des positions entre un joueur avant et son arrière correspondant**



La règle générale est la suivante le joueur avant doit toujours avoir ses pieds plus près de la ligne centrale que son PROPRE ARRIERE

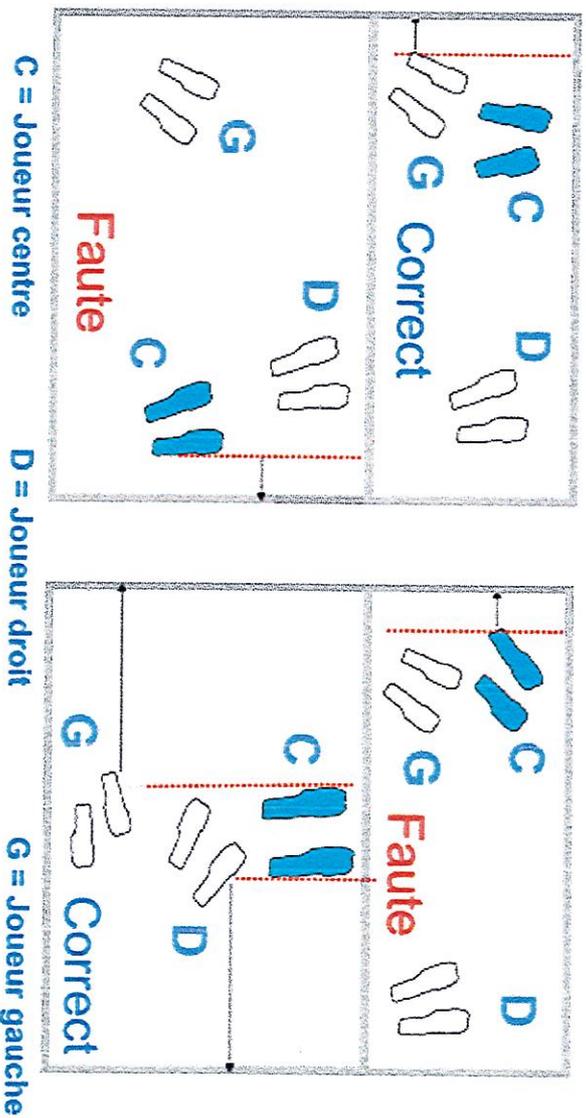
Dans le cas du dessin les joueurs représentés sont : l'Avant N°4 l'arrière le N° 5 la même règle s'applique entre le 3 et le 6 (qui doit toujours être derrière le 3) et entre le 2 et le 1 (qui doit être derrière le 2) Il n'y a pas de faute de position Avant Arrière par exemple entre le 1 et le 3 ou le 4

On considère le 1 (poste du serveur) le 2 Av D le 3 central Av le 4 Av G le 5 Ar G et le 6 centre Ar

## Position des joueurs (2)

Exemple B

Détermination des positions entre les joueurs de la même ligne



La règle générale est la suivante les joueurs situés à D du terrain (le 1 et le 2) doivent toujours avoir les pieds plus près de la ligne extérieure D que les joueurs du centre (le 3 et le 6) les fautes se jugent entre le 1 et le 6, et entre le 2 et le 3

les joueurs situés à G du terrain (le 4 et le 5) doivent toujours avoir les pieds plus près de la ligne extérieure G que les joueurs du centre (le 3 et le 6) les fautes se jugent entre le 4 et le 3, et entre le 5 et le 6

Dans les dessins ci dessus a l'avant le joueur C est le N° 3 le D est le N°2 le G est le N° 4 à l'arrière : le C est le N° 6 le D est le N°1 le G est le N°5